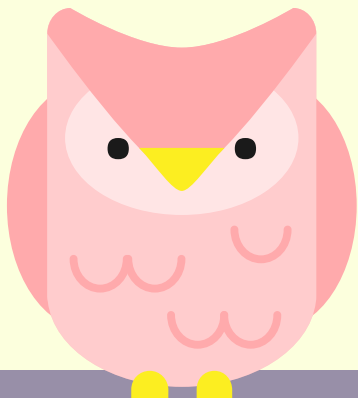




16 СПОКОЙНЫХ ИГР ДЛЯ ДЕТЕЙ С ПОЛУТОРА ДО ТРЕХ ЛЕТ

С 15 ДО 3 ЛЕТ

ИГРА 1. "КОВЕР-САМОЛЕТ"

НА ПОЛ СТЕЛЕТСЯ НЕБОЛЬШОЙ КОВЕР. МАМА РАССКАЗЫВАЕТ МАЛЫШУ О ТОМ, ЧТО ЭТОТ КОВЕР ВОЛШЕБНЫЙ, И ОН МОЖЕТ ЛЕТАТЬ. ВМЕСТЕ С РЕБЕНКОМ ОНА УСАЖИВАЕТСЯ НА КОВЕР И ПРОСИТ МАЛЫША ЗАКРЫТЬ ГЛАЗКИ. ПОСЛЕ ЧЕГО, ОНА СПРАШИВАЕТ – КУДА СЕГОДНЯ ОНИ ХОТЯТ ПОЛЕТЕТЬ? ЗАТЕМ ГОВОРIT ВОЛШЕБНЫЕ СЛОВА, КОВРИК ЯКОБЫ ВЗЛЕТАЕТ И ОНИ ОТПРАВЛЯЮТСЯ В СКАЗОЧНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ. МАМА НАЧИНАЕТ РАССКАЗЫВАТЬ СКАЗКУ. В «ХОДЕ ПОЛЕТА» ПОВЕСТВОВАНИЕ ВЕДЕТСЯ ПООЧЕРЕДНО.



ИГРА 2. "ЗАПОМНИ ИГРУШКУ"

РОДИТЕЛИ РАСКЛАДЫВАЮТ ИГРУШКИ, ДАЮТ ВСЕМ УЧАСТНИКАМ ЗАПОМНИТЬ, КАКИЕ ПРЕДМЕТЫ ЛЕЖАТ НА СТОЛЕ. ЗАТЕМ, НАКРЫВАЮТ ИГРУШКИ ТКАНЬЮ И ПРОСЯТ ДЕТИШЕК ОТВЕРНУТЬСЯ И НЕ ПОДСМАТРИВАТЬ. В ЭТО ВРЕМЯ МАМА УБИРАЕТ СО СТОЛА ОДНУ ИЗ ИГРУШЕК. ДЕТИ ДОЛЖНЫ УГАДАТЬ, КАКАЯ ИГРУШКА ИСЧЕЗЛА. ИГРА РАЗВИВАЕТ НАБЛЮДАТЕЛЬНОСТЬ И ВНИМАНИЕ У ДЕТЕЙ.



ИГРА 3. "СВЕТИ ФОНАРИКОМ"

МОЖНО ПРОСТО СВЕТИТЬ НА СТЕНЫ ФОНАРИКОМ
И ЛОВИТЬ СВЕЯЩЕЕСЯ ПЯТНО НА СТЕНЕ. А
МОЖНО УСЛОЖНИТЬ РЕБЕНКУ ЗАДАНИЕ,
ПРЕДЛОЖИВ ПОСВЕТИТЬ НА КАРТИНУ, ДВЕРЬ,
СТУЛ, ОКНО И Т.Д.



ИГРА 4. "ВОЛШЕБНЫЕ КАРАНДАШИ"

1. ДЛЯ ЭТОЙ ИГРЫ ПОНАДОБЯТСЯ ЛИСТ ВАТМАНА И РАЗНОЦВЕТНЫЕ КАРАНДАШИ. РЕБЕНОК НАЧИНАЕТ РИСОВАТЬ. НАПРИМЕР, ДОМИК. МАМА ПРОСИТ ЕГО ОТВЕРНУТЬСЯ И РАССКАЗАТЬ, КТО ЖИВЕТ В ЭТОМ ДОМИКЕ. ПОКА РЕБЕНОК РАССКАЗЫВАЕТ, МАМА БЫСТРО РИСУЕТ ЭТИХ ПЕРСОНАЖЕЙ. ПОВЕРНУВШИСЬ, МАЛЫШ ВИДИТ ИХ И ПРОДОЛЖАЕТ РИСОВАТЬ. НАПРИМЕР, ОН РИСУЕТ СОЛНЫШКО. ОТВЕРНУВШИСЬ, ОН РАССКАЗЫВАЕТ, КАКОЕ СОЛНЫШКО ЯРКОЕ И ТЕПЛОЕ. МАМА РИСУЕТ ЦВЕТОЧКИ И ДЕРЕВЬЯ И Т.Д. ПРИ ПОМОЩИ «ВОЛШЕБНЫХ» КАРАНДАШЕЙ 2. МОЖНО НАРИСОВАТЬ КРАСИВЫЙ ПЕЙЗАЖ ИЛИ ЦЕЛУЮ СКАЗКУ С БОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ ПЕРСОНАЖЕЙ.

МОЖНО ИЗМЕНИТЬ ПЛАН ИГРЫ: РЕБЕНОК РИСУЕТ ЛИНИЮ – МАМА ПРОДОЛЖАЕТ РИСУНОК. И ТАК ПООЧЕРЕДНО. КОНЕЧНО, ЖЕЛАТЕЛЬНО, ЧТОБЫ МАМА ОБЛАДАЛА ХУДОЖЕСТВЕННЫМИ НАВЫКАМИ, НО ЭТО СОВСЕМ НЕОБЯЗАТЕЛЬНО. СМЕШНЫЕ И НЕЛЕПЫЕ РИСУНКИ ЧАЩЕ ВСЕГО ПРИВОДЯТ В ПОЛНЫЙ ВОСТОРГ МАЛЫШЕЙ. КАРТИНКИ-ИНСТРУКЦИИ НА НАШЕМ САЙТЕ ПОМОГУТ РОДИТЕЛЯМ И ДЕТАМ ЛЕГКО НАУЧИТЬСЯ РИСОВАТЬ ЖИВОТНЫХ



ИГРА 5. "ТРИ ТИШИНЫ"

ПАПА, МАМА И РЕБЕНОК ЗАМОЛКАЮТ НА ДВЕ-ТРИ МИНУТЫ И ВНИМАТЕЛЬНО ПРИСЛУШИВАЮТСЯ К ЗВУКАМ ЗА ОКНОМ. КОГДА ВРЕМЯ МОЛЧАНИЯ ЗАКАНЧИВАЕТСЯ, КАЖДЫЙ ПО ОЧЕРЕДИ РАССКАЗЫВАЕТ, ЧТО ОН УСЛЫШАЛ. НАПРИМЕР, МАМА УСЛЫШАЛА, КАК ЗА ОКНОМ СПОРИЛИ ДВЕ ПТИЧКИ, ОНА МОЖЕТ РАССКАЗАТЬ, О ЧЕМ БЫЛ СПОР.

ПАПА УСЛЫШАЛ, КАК ОДНА МАШИНА ЖАЛОВАЛАСЬ ДРУГОЙ, ЧТО У НЕЕ ПЛОХОЙ ХОЗЯИН. ОН ЕЕ НЕ МОЕТ И ЗАБЫВАЕТ ЗАПРАВЛЯТЬ БЕНЗИНОМ. А ЧТО ИНТЕРЕСНОГО УСЛЫШАЛ МАЛЫШ?



ИГРА 6. "КТО К НАМ ПРИШЕЛ?"

ПАПА, МАМА И ДЕТИ РАССАЖИВАЮТСЯ НА СТУЛЬЧИКИ. ПАПА ОБЪЯВЛЯЕТ, ЧТО СЕГОДНЯ К НИМ В ГОСТИ ПРИДУТ САМЫЕ РАЗНЫЕ ЖИВОТНЫЕ. МАМА НАЧИНАЕТ ПЕРВАЯ. ОНА ПАРОДИРУЕТ КАКОЕ-НИБУДЬ ЖИВОТНОЕ, А ВСЕ ДОЛЖНЫ ПЫТАТЬСЯ УГАДАТЬ – КТО ПРИШЕЛ К НИМ В ГОСТИ. НАПРИМЕР, МАМА, ИЗОБРАЖАЯ СОБАЧКУ, ГАВКАЕТ И МАШЕТ ХВОСТИКОМ (РУКОЙ СЗАДИ). ДЕТИШКИ ДОЛЖНЫ НЕ ТОЛЬКО ОТГАДАТЬ, НО И РАССКАЗАТЬ ВСЕ, ЧТО ЗНАЮТ О СОБАЧКАХ. СЛЕДУЮЩИЙ ИГРОК ИЗОБРАЖАЕТ ДРУГОЕ ЖИВОТНОЕ. ЭТА ИГРА ПОЗВОЛЯЕТ РЕБЕНКУ УЗНАТЬ НОВЫХ ЖИВОТНЫХ И ПОЗНАКОМИТЬСЯ С ИХ ПОВАДКАМИ.



ИГРА 7. "НОСОК В НОСОК"

НАМ ПОНАДОБИТСЯ НЕСКОЛЬКО НОСКОВ. БЕРЕМ
НОСОК И РАЗМЕЩАЕМ ЕГО ВНУТРИ ДРУГОГО
НОСКА, ПОТОМ НА ЭТИ ДВА НОСКА НАДЕВАЕМ
СЛЕДУЮЩИЙ И Т.Д.



ИГРА 8. "РЕЖЕМ БУМАЖКИ"

ВЫ ДЕРЖИТЕ ДЛИННУЮ УЗКУЮ ПОЛОСКУ БУМАГИ,
А РЕБЕНОК ЕЕ РЕЖЕТ НОЖНИЦАМИ – РАСКРЫВАЕТ
ДЕТСКИЕ НОЖНИЦЫ ДВУМЯ РУКАМИ, ЗАХВАТЫВАЕТ
БУМАЖКУ И РАЗРЕЗАЕТ. МОЖНО И РВАТЬ
БУМАЖКИ. МАЛЕНЬКИЕ КУСОЧКИ СОБЕРИТЕ НА
БЛЮДЦЕ И ВМЕСТЕ С РЕБЕНКОМ ПОДУЙТЕ.
ПО КОМНАТЕ ПОЛЕТЯТ «ПУШИНКИ».



ИГРА 9. "ИГРЫ В ВАННОЙ"

КУПАНИЕ В ВАННОЙ ЧАСТО БЫВАЕТ ЧАСТЬЮ РИТУАЛА И НА МНОГИХ МАЛЫШЕЙ ТЕПЛАЯ ВОДА ДЕЙСТВУЕТ УСПОКАИВАЮЩЕ.

ПРЕДЛОЖИТЕ РЕБЕНКУ ВО ВРЕМЯ КУПАНИЯ РАЗНЫЕ ПЛАСТМАССОВЫЕ БАНОЧКИ И БУТЫЛОЧКИ И ПОКАЖИТЕ, КАК МОЖНО ПЕРЕЛИВАТЬ ВОДУ ИЗ ОДНОЙ В ДРУГУЮ. ВОЗЬМИТЕ ГУБКУ, НАМОЧИТЕ ВОДОЙ И ДОБАВЬТЕ НЕМНОГО ДЕТСКОГО МЫЛА, МНОГИМ ДЕТКАМ НРАВИТСЯ НАЖИМАТЬ НА ГУБКУ И ВИДЕТЬ, КАК ОНА ПЕНИТСЯ.



ИГРА 10. "НАРИСУЙ СКАЗКУ"

БЕРЕМ ЧИСТЫЙ ЛИСТ БУМАГИ, И РИСУЕМ
ОДНОВРЕМЕННО РАССКАЗЫВАЯ СКАЗКУ. ОЧЕНЬ
ИНТЕРЕСНО ПОЛУЧАЕТСЯ, НАПРИМЕР, "РЕПКА" ИЛИ
"КОЛОБОК", В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВОЗРАСТА, РЕБЕНОК
МОЖЕТ ПОМОГАТЬ РИСОВАТЬ ИЛИ РАЗУКРАШИВАТЬ,
МОЖЕТ РИСОВАТЬ САМ, А МОЖЕТ САМ
РАССКАЗЫВАТЬ И РИСОВАТЬ.



ИГРА 11. "ЗАПОМИНАЛКИ"

ИЗ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ФОРМ ВЫЛОЖИТЕ ЛЮБУЮ КОМПОЗИЦИЮ. ДЛЯ НАЧАЛА ХВАТИТ КВАДРАТ-КРУГ-КВАДРАТ. РЕБЕНОК ПЫТАЕТСЯ ВЫЛОЖИТЬ ТОЧНО ТАКЖЕ, КАК У ВАС. ПОСТЕПЕННО УСЛОЖНЯЙТЕ ИГРУ: ПРИКРЫВАЙТЕ ОБРАЗЕЦ КНИГОЙ, ИСПОЛЬЗУЙТЕ БОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО ФИГУР. ПОПРОБУЙТЕ ВЫКЛАДЫВАТЬ КОМПОЗИЦИИ ИЗ ЦВЕТНЫХ КАРАНДАШЕЙ, СПИЧЕК, СЧЕТНЫХ ПАЛОЧЕК В ВИДЕ ТРЕУГОЛЬНИКА, ПРЯМОУГОЛЬНИКА, КРЕСТИКА, ЗВЕЗДОЧКИ И Т.Д.



ИГРА 12. "СУНДУЧОК С СОКРОВИЩАМИ"

РОДИТЕЛИ ИЗГОТАВЛИВАЮТ ИЗ ОБЫЧНОЙ КОРОБКИ – СКАЗОЧНЫЙ СУНДУК. КОРОБКУ МОЖНО ОБКЛЕИТЬ БЛЕСТЯЩЕЙ БУМАГОЙ ИЛИ РАЗРИСОВАТЬ. ЗАТЕМ ВМЕСТЕ С МАЛЫШОМ ОНИ ДОЛЖНЫ ЗАПОЛНИТЬ ЭТОТ СУНДУЧОК СОКРОВИЩАМИ. НАПРИМЕР, ВМЕСТЕ С РЕБЕНКОМ (ИЗ СТЕКЛЯРУСА ИЛИ ПУГОВИЦ) ИЗГОТОВИТЬ БУСЫ ДЛЯ СКАЗОЧНОЙ ПРИНЦЕССЫ, ИЗ БЛЕСТЯЩЕЙ ФОЛЬГИ – КОРОНУ, ИЗ ЛОСКУТКОВ – СПЛЕСТИ ДЛЯ НЕЕ МАЛЕНЬКИЙ КОВРИК, НАРИСОВАТЬ ПОРТРЕТ ПРИНЦЕССЫ. ВСЕ ЭТИ СОКРОВИЩА СЛОЖИТЬ В ВОЛШЕБНЫЙ СУНДУЧОК И УБРАТЬ ЕГО ПОД КРОВАТЬ. ЭТА ИГРА РАЗВИВАЕТ У РЕБЕНКА ФАНТАЗИЮ И ТВОРЧЕСКИЕ СПОСОБНОСТИ.



ИГРА 13. "ВЫШИВАНИЕ"

НА ПЯЛЬЦЫ НАТЯГИВАЕТСЯ МАРЛЯ, МАЛЫШУ НУЖНО ДАТЬ ЯРКИЙ ЦВЕТНОЙ ШНУРОК. ПУСТЬ РЕБЕНОК «ВЫШЬЕТ» ЭТИМ ШНУРОЧКОМ НА МАРЛЕ, ПРОТЯГИВАЯ ЕГО ЧЕРЕЗ ДЫРОЧКИ В ТКАНИ. ВМЕСТО МАРЛИ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ КАРТОН, ПРЕДВАРИТЕЛЬНО СДЕЛАВ МНОГО ДЫРОЧЕК.



ИГРА 14. "УКЛАДЫВАЕМ СПАТЬ."

ОБЪЯСНИТЕ МАЛЫШУ, ЧТО ЕГО ИГРУШКИ ТОЖЕ ОЧЕНЬ
УСТАЛИ И ХОТЯТ СПАТЬ. ПОСТАВЬТЕ МАШИНЫ ОТДЫХАТЬ
В ГАРАЖ, А КУКОЛ УЛОЖИТЕ В КРОВАТКИ, СПОЙТЕ
ВМЕСТЕ С МАЛЫШОМ КОЛЫБЕЛЬНЫЕ И ПОЖЕЛАЙТЕ
ИГРУШКАМ СПОКОЙНОЙ НОЧИ.



ИГРА 15. "ИГРА С БУМАГОЙ"

ВОЗЬМИТЕ СТАРУЮ ГАЗЕТУ, ИЛИ ПРОСТО ЧИСТЫЕ ЛИСТЫ БУМАГИ И ПОКАЖИТЕ РЕБЕНКУ, КАК МОЖНО ЕЕ ПОРВАТЬ НА ДЛИННЫЕ ПОЛОСКИ, НА МАЛЕНЬКИЕ КУСОЧКИ, НАУЧИТЕ МАЛЫША ДЕЛАТЬ ИЗ СКОМКАННОЙ БУМАГИ ШАР, А ИЗ НЕСКОЛЬКИХ ШАРОВ РАЗНОГО РАЗМЕРА МОЖНО ДАЖЕ ПОПРОБОВАТЬ СОБРАТЬ СНЕГОВИКА. УБОРКА ТАКОЙ БУМАГИ, ТОЖЕ МОЖЕТ СТАТЬ СВОЕОБРАЗНОЙ ИГРОЙ. НАПРИМЕР, МАЛЬЧИК МОЖЕТ БЫТЬ ПОДЪЕМНЫМ КРАНОМ, КОТОРЫЙ ДОЛЖЕН ПОДНЯТЬ И СЛОЖИТЬ ВСЕ БУМАЖКИ В ВЕДЕРКО.



ИГРА 16. "СЕКРЕТНАЯ СУМКА."

ВОЗЬМИТЕ СТАРУЮ СУМКУ, ЖЕЛАТЕЛЬНО, ЧТОБЫ У НЕЕ БЫЛО МНОГО КАРМАНОВ, КОТОРЫЕ МОЖНО РАССТЕГИВАТЬ, И НАПОЛНИТЕ ЕЕ ИНТЕРЕСНЫМИ МЕЛКИМИ ВЕЩАМИ, НАПРИМЕР, КРУПНЫМИ ПУГОВИЦАМИ, БУСАМИ, МАЛЕНЬКИМИ ИГРУШКАМИ. ПРЕДЛОЖИТЕ МАЛЫШУ ОТКРЫВАТЬ КАРМАНЫ И ДОСТАВАТЬ ВСЯКИЕ ИНТЕРЕСНЫЕ ВЕЩИ. КСТАТИ, ЭТА ИГРА ПОДОЙДЕТ ДЕТКАМ И ПОМЛАДШЕ.

